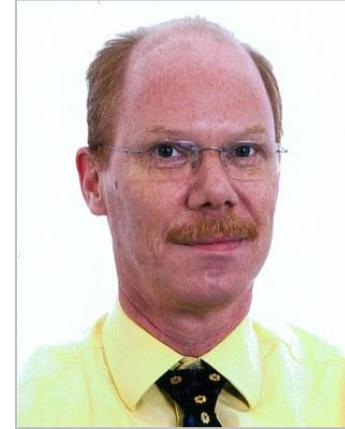


Lebenslauf

Persönliche Daten

Name: Johan Bezem
Geburtsdaten: 1964 in Rotterdam (Niederlande)
Telefon: +49 172 5463210 (Mobil)
E-Mail: administration@bezem.de
Familienstand: verheiratet
Staatsangehörigkeit: niederländisch



Schulbildung

1970 – 1976 Grundschule "De Wingerd" in Oosterhout (Niederlande)
1976 – 1982 Gymnasium "St. Oelbert" in Oosterhout (Niederlande)
Abschluss: Diplom (vergleichbar mit Abitur)

Studium

1982 – 1988 Elektrotechnik – Technische Universität Eindhoven (Niederlande);
Studienschwerpunkte: Nachrichtentechnik, technische Informatik.
Diplomarbeit: Entwurf zur Implementierung eines TCP/IP Protokolls für
das 'Waterloo Port' Netzwerkbetriebssystem.
Abschluss: Diplom (vergleichbar mit Dipl.-Ing. TU)

Praktika

07/1985 – 12/1985 Profisoft, 1120 Wien (Österreich); Universitätspraktikum.
Entwicklung von Hard-, Soft- und Firmware zur Realisierung eines
Netzwerkes mit MSX-Rechnern als Arbeitsplätze sowie einem 286
(Betriebssystem UCSD-p) als Server. Später von Philips erfolgreich
vermarktet als Schulnetzwerk unter dem Namen "NMS 3200/00
Webwork".
11/1986 – 08/1988 Nebentätigkeit für PC Robo, Valkenswaard (Niederlande);
Kunden- und Händlerunterstützung für das Netzwerkbetriebssystem
'Waterloo Port' des Kanadischen Software Herstellers 'Waterloo
Microsystems Inc.' für den niederländischen Markt.

Überbrückungstätigkeit

09/1988 – 02/1989 Volleman Computer GmbH, Hamburg (Deutschland);
Kunden- und Händlerunterstützung für das Netzwerkbetriebssystem
'Waterloo Port' des Kanadischen Software Herstellers 'Waterloo
Microsystems Inc.' für den deutschsprachigen Markt.

Armeedienst

03/1989 – 04/1990 "43 Tankbataillon" stationiert in Bergen (Kr. Celle, Deutschland).

Berufspraxis

06/1990 – 04/1994	Freiberuflicher Entwickler im Auftrag von TMS GmbH, Hildesheim, für Blaupunkt in Hildesheim; Embedded Software Entwicklung für das Bedienteil des vernetzten Autoradios 'Berlin RCM 303-A'. Zwei Entwickler, Sprache 'C', Prozessor Siemens 80166.
05/1994 – 07/1995	Freiberuflicher Entwickler und Team-Leiter (6 Entwickler) im Auftrag von TMS GmbH, Hildesheim, für Blaupunkt in Hildesheim; Embedded Software Entwicklung und Teilprojektleiter für die Geräte 'Bremen RCM 106' und 'New York RDM 106'. Bis zu 6 Entwickler, Sprache 'C', Prozessor Siemens 80166 im Multi-Chip-Modul.
08/1995 – 04/1997	Freiberuflicher Architekt und Projektleiter im Auftrag von TMS GmbH, Hildesheim, für Blaupunkt in Hildesheim; Entwicklung der Architektur und Projektleiter für die Entwicklung von 6 verschiedenen Infotainment-Systemen auf der gleichen Code-Basis, für drei verschiedenen Fahrzeughersteller. Bis zu 35 Entwickler, Sprache 'C', Hauptprozessor C167 im Multi-Chip-Modul.
05/1997 – 02/1998	Freiberuflicher Entwickler und Architekt im Auftrag von TMS GmbH, Hildesheim, für unterschiedlichen Kunden (u.a. Ericsson, Hildesheim) sowie TMS-intern; Testsoftware für ISDN-Anlagen, Netzwerkaufbau und -Support, Einrichtung der TMS-interne Entwicklungsumgebung
03/1998 – 04/1999	Freiberuflicher Entwickler und Teilprojektleiter im Auftrag von TMS GmbH, Hildesheim, für Mannesmann VDO in Wetzlar; Erarbeitung von Lastenheften und Spezifikationen für die Audio-Komponente eines Infotainment-Systems, sowie Projektleiter vor Ort für 4 TMS-Entwickler.
05/1999 – 07/1999	Freiberuflicher Entwickler im Auftrag von Future Consulting GmbH, Königstein, für BancTec GmbH in Langen; Architektur und Entwicklung eines Konvertierungsprogramms zur Einbettung in einer Workflow-Umgebung, Umsetzung von EDIFACT Dateien in einer SQL-Datenbank (Informix ESQL-C auf SuSe Linux 6.1, Zielplattform HP-UX 10).
08/1999 – 12/1999	Freiberuflicher Projektleiter im Auftrag von CSK Deutschland GmbH Frankfurt; Projektleiter für einen Protokollumsetzer für unterschiedlichen Protokolle, auf der Basis von XML. Serverkomponente in C++, Benutzerschnittstelle zur Konfiguration in Tcl/Tk.
01/2000 – 05/2003	Angestellter Operations Manager für die Entwicklungsabteilung für CSK Deutschland GmbH in Frankfurt; Verantwortlicher Büroleiter für das zweite Frankfurter Büro, stellvertretender Entwicklungsleiter für bis zu 50 Mitarbeiter, Leiter der Abteilung für Systemadministration, Dokumentation und Helpdesk

	(insgesamt 15 Mitarbeiter), entwicklungsinterner Projektleiter einzelner größerer Projekte.
	Eigene Entwicklungstätigkeit bei der Realisierung einer Börsenschnittstelle für 'Liffe', die Terminbörse in London, (C++, CORBA), sowie die Konzeption und Umsetzung einer einheitlichen, plattformübergreifenden Entwicklungsumgebung (GNU Make 3.79.1 für Solaris, Windows, AIX, HP-UX).
06/2003 – 09/2003	Freiberuflicher Teamleiter im Auftrag von MegaPart GmbH, Karlsruhe, für Siemens VDO automotive in Regensburg; verantwortlich für die fortlaufende Integration von Softwarekomponenten für das Bedienteil eines OEM Infotainmentsystems und der „Komfort-Elektronik“ des Fahrzeugs. Fünf Teammitglieder, Sprache C++, Prozessoren Hitachi SH3 und Thomson ST-7, MOST- und CAN-Vernetzung (CANoe/CANalyzer, OptoLyzer), IDL, UML (Rhapsody), ClearCase, ClearQuest.
10/2003 – 12/2003	Freiberuflicher Berater im Auftrag von SOLCOM GmbH, Reutlingen, für BMW AG, München, verantwortlich für eine Prozessanalyse im Bereich „Information & Kommunikation“, bei Entwicklung und Zulieferermanagement. Anforderungsmanagement, DOORS, Change Synergy, PSP, TSP, CMMI, V-Modell.
01/2004 – 03/2004	Freiberuflicher Entwickler im Auftrag von Reutax GmbH, Heidelberg, für IBM, Mainz, verantwortlich für die interne Datenbank eines LKW-Navigations- und Logistikgeräts. Sprache C++, Plattform Linux, GCC 3.3, Eclipse, Zielplattform ARM7, Betriebssystem pSOS/pRISM+, Datenbank C-Tree.
04/2004 – 01/2005	Freiberuflicher Systemdesigner im Auftrag von Reutax GmbH, Heidelberg, für IBM, Mainz (Projektstandort: Siemens AG, Wien). Neuentwicklung eines Logistikgeräts für LKW, basierend auf den Ergebnissen des vorigen Projektes. Sprache C++, Plattform Linux, GCC 3.3, Eclipse, Zielplattform ARM7, Betriebssystem pSOS/pRISM+, ClearCase/ClearQuest.
02/2005 – 11/2005	Freiberuflicher Embedded-Spezialist im Auftrag von TietoEnator (früher SESA AG), Eschborn, für Delphi-megamos, Wiehl. Code-Reviews sowie allgemeine Qualitätssicherung in einer existierenden Software mit mehreren Varianten, kurz vor Serienanlauf. Sprache C, Plattform Windows, Greenhills Compiler, Zielplattform NEC V850, CM/Synergy, ChangeSynergy, MISRA, QA-C, PC-Lint, PolySpace.
12/2005 – 04/2006	Freiberuflicher Embedded-Spezialist im Auftrag von TietoEnator (früher SESA AG), Eschborn, für Delphi-megamos, Wiehl. Design und Entwicklung eines Bodycomputers für eine komplette Fahrzeugreihe. Sprache C, Plattform Windows, Zielplattform NEC V850, Standard Core 6.x, CM/Synergy, ChangeSynergy, MISRA, QA-C, PC-Lint, PolySpace.
05/2006 – 01/2007	Interim Projektleiter und Embedded Spezialist im Auftrag von EDM, Engelskirchen, für Siemens VDO Automotive in Wetzlar. Unterstützung bei Architektur und Design für hardware-nahe System Software einer Navigationsplattform. Sprache C, Plattform Windows, Tasking Compiler,

	Zielplattform ST10, CM/Synergy, Change Synergy, MISRA, QA-C, PC-Lint.
12/2006 – 04/2008	Interim Projektleiter im Auftrag von Harvey Nash, Ludwigsburg, für Valeo Schalter und Sensoren, Bietigheim-Bissingen. Software-Projektleiter für ein Team von 5 Entwicklern, verantwortlich für Entwicklung und Test nach SPICE-Richtlinien, ein SPICE-Assessment sowie der übliche Umfang einer Projektleitung, auch in direkter Kommunikation mit dem Endkunden (BMW); ein Projekt im Bereich Lenkwinkelsensor und Lenkstockschalter. Sprache C, Plattform Windows, Zielplattform S12X/Flexray, StandardCore 6.7, Dimensions, DOORS, MISRA, QA-C, PC Lint, PolySpace.
05/2008 – 12/2008	Interim Softwarearchitekt und -projektleiter im direkten Auftrag von Delphi Deutschland GmbH, Engelskirchen. Zunächst als Entwickler verantwortlich für die Inbetriebnahme eines ersten Prototyps, danach als Architekt und Software-Projektleiter für die Gesamtumsetzung, auch in direkter Kommunikation mit dem Endkunden (FIAT); ein Projekt im Bereich Body Computer. Sprache C, Plattform Windows, Zielplattform V850FJ3, CM/ChangeSynergy, DOORS, MISRA, QA-C, PC Lint, PolySpace, VaST METeor Simulation.
01/2009 – 12/2010	Freiberuflicher Softwarearchitekt und -designer im Auftrag von Hays AG, Mannheim, für B.Braun Avitum AG, Melsungen. Als Architekt verantwortlich für das Refactoring eines System-BIOS, einschließlich Realisierung. Zudem verantwortlich für Configuration Management (Umstieg von CVS auf Subversion), Software Qualität (Einführung PC Lint / FlexeLint) und Moduldesign und –debugging. Ein Projekt im Bereich Dialyse. Sprache C, Plattform Windows, Zielplattform ColdFire MQX / BlueCat Linux / Xilinx MicroBlaze, CVS, Subversion, DOORS, MISRA, PC Lint, doxygen.
07/2010 – 12/2010	Interim Projektleiter „Integration“ im Auftrag von BackUp GmbH, Gummersbach, für Panasonic Automotive Systems Europe GmbH, Langen. Als Teilprojektleiter für ein Projektteam mit mehr als 300 Software-Entwicklern war ich verantwortlich für Software Integration und Release Management einer Infotainment-Plattform für einen großen Automobilhersteller. Sprachen C/C++/Java, Zielplattform Windows Automotive 5.0, Prozessoren SH4/V850, Subversion.
01/2011 – 10/2017	Interim Projektleiter und Embedded Spezialist im Auftrag von Harvey Nash GmbH, Ludwigsburg, für Valeo Schalter und Sensoren, Bietigheim-Bissingen. Als Softwarearchitekt und Entwickler war ich verantwortlich für die Software diverser Lenkstockmodule (Schalter mit/ohne Lenkwinkelsensor) mit Sicherheitsanforderungen (ASIL A-D). Zudem war ich im Einsatz als Interim Krisenmanager und Software-Projektleiter. Sprachen C und Assembler, Zielplattformen Freescale S12X/xPC560x, Renesas R8C/RL78, CAN/LIN/Flexray, CANoe, Serena Dimensions, DOORS, MISRA, PC-Lint, QA-C, PolySpace, doxygen, A-SPiCE, ISO 26262.

11/2017 – 06/2020	Interim Projektleiter und Embedded Systems Spezialist im Auftrag von Centomo GmbH, Stuttgart, für Peiker Valeo Telematics, Friedrichsdorf. Als Software Projektleiter eines globalen Teams war ich verantwortlich für die Softwareentwicklung diverser Telematik Einheiten für japanische, chinesische und französische Automobilhersteller. Umgebung mit Autosar und eingebettetes Linux, TeamForge/git als CI Plattform, Renesas RH850 und Qualcomm 9x28, 3G/4G, CANoe, USB, Ethernet, DOORS, doxygen, ISO 26262.
09/2020 – 09/2022	Freiberuflicher Software Entwickler im Auftrag von SOLCOM GmbH, Reutlingen, für Arnold & Richter Cine Technik GmbH (ARRI), München. Als Software Entwickler erarbeitete ich Erweiterungen für die Applikationsprozesse einer neuen Generation professioneller Filmkameras. Umgebung agil (Scrum) mit Yocto eingebettetes Linux, Ubuntu, git, PC Lint Plus, SharePoint, Jira, Jenkins, C/C++, USB, Ethernet, NVMe, SSD.
09/2022 – 06/2024	Interim Projektleiter und DevOps Ingenieur im Auftrag von SOLCOM GmbH, Reutlingen, für Arnold & Richter Cine Technik GmbH (ARRI), München. Als Mitglied im DevOps-Team war ich verantwortlich für Design, Weiterentwicklung und Betrieb der Infrastruktur für ungefähr 200 Ingenieure – Entwicklung, Testing, Produktion. Debian/Ubuntu Servers, Yocto eingebettetes Linux, C/C++, CMake, Docker, GitLab, Jira, Kanban/Scrum.
10/2024 – 10/2025	Freiberuflischer Embedded Systems Spezialist und Teilprojektleiter im Auftrag von IKOS Consulting Deutschland GmbH, Düsseldorf, für Toshiba Railway Europe GmbH, Düsseldorf. Als Spezialist für Funktionale Sicherheit in einem kleinen Entwickler Team habe ich ich ein Safety Konzept (SIL 2) für die Antriebsteuerung einer Rangier-Lokomotive, und die Umsetzung verantwortet. Zudem habe ich Teile der low-level Software entwickelt, und die Hardware Dokumentation aktualisiert. Umgebung mit Mehrprozessorsystem auf Basis Infineon C166V2, Keil C Compiler, SSC, CAN, Ethernet, git Jira/Confluence, AutoDesk Vault, Visure, doxygen, ISO 50126, 50128, 50129, 50657.

Sonstiges

Spezialitäten:	Projektleitung, Schnittstellen Software/Hardware/Mechanik, Software Architektur, Qualitätsmanagement für Embedded Systeme, Entwicklung und Handhabung von eingebetteten Betriebssystemen, Assembler Programmierung.
Fremdsprachen:	<ul style="list-style-type: none"> • Niederländisch • Deutsch • Englisch <p>Fließend in Wort und Schrift (Muttersprache)</p> <p>Fließend in Wort und Schrift</p> <p>Fließend in Wort und Schrift</p>

- Französisch Basiskenntnisse
- Griechisch Basiskenntnisse

Ausführliche Informationen finden Sie auch auf meiner Webseite, unter <https://bezem.de/>.
Dort gibt es auch die aktuellste Version, sowie eine Fassung auf Englisch.

Stand: November 2025.